

**Bijlage bij Kidspiration Getting Started Guide International English Edition Version 3**

## Hoofdstuk 3: Het leren gebruiken van Kidspiration

In deze vier Kidspiration lessen leert u het Kidspiration BreinKaart en Schrijfgereedschap te gebruiken. Deze vier lessen zullen elk een half uur van uw tijd in beslag nemen.

Kidspiration werkt op dezelfde manier als de meeste Windows en Mac OS programma's. U zult bijvoorbeeld met uw muis moeten slepen en klikken en via het toetsenbord informatie moeten invoeren. Als u niet bekend bent met deze handelingen raden wij u aan om de handleiding van uw computer voor gebruik door te lezen.

### Hoe wij de beginnerlessen hebben opgebouwd

Deze beginnerles bestaat uit 4 lessen. Deze lessen zijn zo opgebouwd dat u ze in volgorde dient af te werken maar dit hoeft natuurlijk niet allemaal in één sessie. Elke les laat u kennis maken met een aantal bijzondere facetten van Kidspiration. Als u klaar bent met de lessen zal u in staat zijn om uw eigen BreinKaarten, schrijfprojecten en activiteiten te maken.

### Les één: Het maken van een diagram in het plaatjesschermb

In deze les gaat u een BreinKaart maken genaamd "Dit ben ik" met behulp van symbolen, woorden en verbindingen. U zult in deze les het volgende leren:

- Het starten van een nieuw grafisch schema in Kidspiration
- Het toevoegen van uw naam en het opslaan van uw werk
- Het werken met symbolen
- Het verbeteren van fouten
- Het veranderen van het uiterlijk van de tekst met behulp van lettertype, lettergrootte en kleur
- Het afsluiten van een Superschema en het terugkeren naar het openingsvenster van Kidspiration

### *De trial versie van Kidspiration*

Op [www.Inspiration.com](http://www.Inspiration.com) vindt u een trial versie van Kidspiration. U kunt deze downloaden (dit duurt enkele minuten afhankelijk van de snelheid van uw modem). U installeert deze trial versie door deze eerst uit te pakken een daarna op het Kidspiration symbool te klikken. Het programma vraagt u een aantal keren om door te gaan. Het programma installeert zich daarna vanzelf.

### *Het starten van Kidspiration*

- Klik op Start
- Ga naar programma's en klik op Kidspiration 3IE.



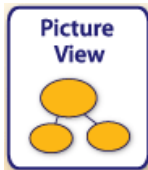
Het openingsvenster van Kidspiration opent nu vanzelf.

U begint nieuwe Superschema's, opent bestaande Superschema's en u gebruikt de vele Kidspiration activiteiten vanuit het openingsvenster van Kidspiration.



### Het starten van een nieuw grafisch schema

1. Om een nieuw grafisch schema te starten klikt u op de Picture View-knop



Een nieuw document wordt geopend met het 'Main Idea' symbool in het midden van het scherm. Het 'Main Idea' symbool is een goede uitgangspositie voor een nieuw grafisch schema.

2. Typ **Dit ben ik** in het 'Main Idea' symbool.



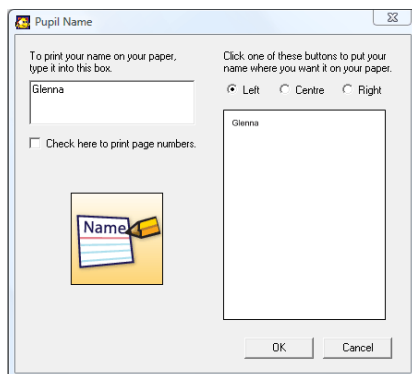
### Het toevoegen van uw naam aan een Superschema's

1. Klik in de werkbalk met plaatjes bovenaan het scherm op de **Leerling Naam** knop.



2. Typ uw naam in het scherm.

Voor de voorbeelden in deze lessen zullen wij de naam "Glenna" gebruiken.

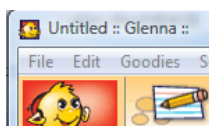


3. Kies waar u de naam wilt laten verschijnen op de pagina. Selecteer **Left**, **Centre** of **Right**.

Een voorbeeld van hoe uw naam zal verschijnen op het scherm staat aan de rechterkant van het scherm.

4. Klik op **OK**.

De naam van de leerling verschijnt ook in de titel van het document.



### ***Het opslaan van uw werk***

1. Open het **File** menu bovenaan het scherm en klik op **Save**.
2. Kies de map waarin u uw werk wilt opslaan.
3. Typ de naam van het Superschema's in en klik daarna op **Save**.


Kidspiration kiest automatisch de naam "Glenna" gebaseerd op de ingevoerde naam van de leerling. U kunt echter ook een andere naam kiezen.

### ***Het toevoegen van symbolen***

Er zijn verschillende manieren om symbolen toe te voegen aan uw diagram in het Picture View scherm. Een gemakkelijke manier om dit te doen is met het Voeg Symbool Toe gereedschap.

1. Klik op het *Dit ben ik* symbool om het te selecteren.



2. Klik twee keer op de Voeg Symbolen Toe knop . Deze symbolen zijn verbonden met het geselecteerde symbool.
3. Selecteer het linker symbool door erop te klikken en typ het woord **Thuis**.  
Selecteer het rechter symbool en typ het woord **School**.

Het diagram ziet er nu zo uit:

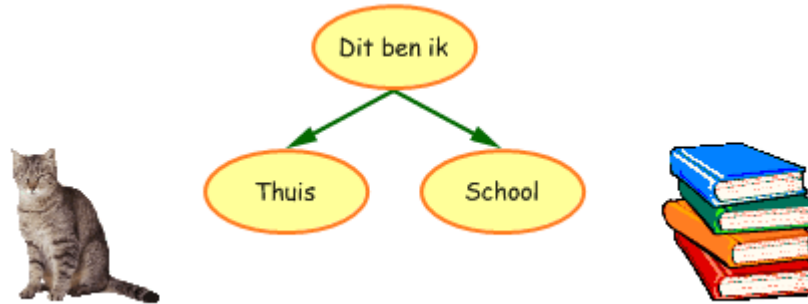


### ***Het gebruiken van het symbolen menu***

U zult nu gebruik gaan maken van het symbolenmenu om nieuwe symbolen toe te voegen aan het diagram. Het symbolenmenu heeft meer dan 3000 symbolen die u kunt gebruiken om uw ideeën uit te bouwen. Het symbolenmenu ziet er zo uit:




1. Klik één keer op de **volgende bibliotheek** knop  in het symbolenmenu. Sleep uw favoriete huisdier naar het grafische schema.
  2. Klik op de **kies bibliotheek** knop .
  3. Scroll naar beneden en kies voor **School**, klik daarna op **Classroom**.
  4. Sleep het symbool met boeken naar het diagram.
- Verander de positie van de symbolen door te slepen totdat het er ongeveer zo uitziet:

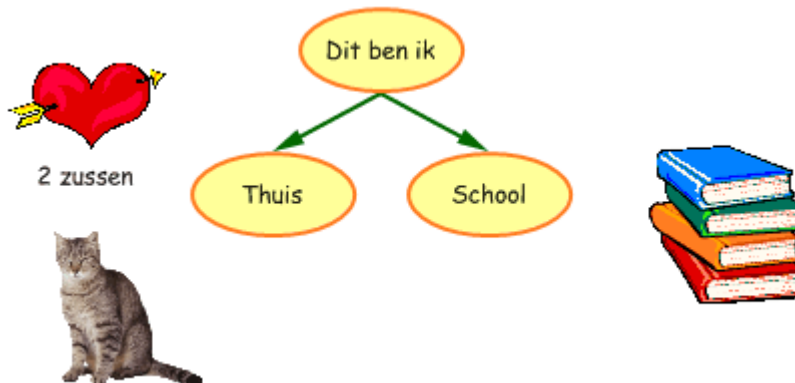


Let op: De bibliotheken van Kidspiration zijn in het Engels. Ook zoektermen dienen in het Engels te worden ingevuld. U kunt dit omzeilen door gebruik te maken van Google afbeeldingen. De plaatjes kunnen dan zonder problemen worden geknipt en geplakt.

### ***Het zoeken naar een symbool***


Als u zoekt naar een specifiek symbool kunt u gebruik maken van het zoekgereedschap.

1. Typ **heart** in het zoekvak boven in het symbolenmenu en klik op de **vind** knop .
  2. Sleep het *hart* symbool naar het diagram en typ daarna **2 zussen**.
- Verplaats het *hart* symbool zodat het diagram er zo uitziet:



### ***Het verbergen en verschijnen van symboolnamen***

U kunt uw lessen flexibeler maken door symboolnamen te verbergen of te laten verschijnen.

- Klik op de **Verberg Symbolen** knop  op de werkbalk onderin het scherm. Alle symboolnamen zijn verborgen. U kunt alle symboolnamen weer weergeven door nogmaals op de **Verberg Symbolen** knop te klikken.

### ***Het aanpassen van de symboolnamen***

U kunt de namen van de symbolen gemakkelijk aanpassen door het symbool te selecteren door te klikken en de tekst met behulp van de muis te selecteren. U kunt direct over de geselecteerde tekst heen typen.

### ***Het tekenen van een symbool met behulp van het symbool maker gereedschap***

U kunt in Kidspiration ook uw eigen symbolen ontwerpen door gebruik te maken van het teken- en verf gereedschap. Als u denkt deze functie voorlopig niet nodig te hebben dan kunt u dit deel van de les overslaan. U kunt daar later altijd weer naar kijken. Ga dan nu verder op pagina 10.

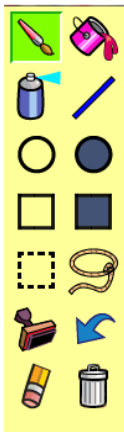
### ***Het openen van de Symbool maker***

1. Selecteer het *Dit ben ik* symbool door erop te klikken.
2. Selecteer het **Symbool Maker** gereedschap door op de **Symbool Maker** knop te klikken. Deze knop vindt u in de werkbalk bovenin het scherm.

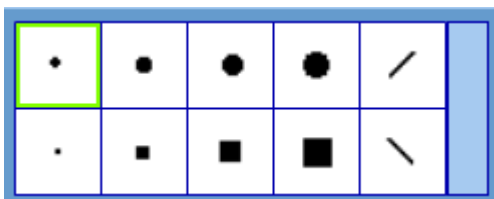


De Kidspiration Symbool Maker opent.

- Gebruik de gereedschappen op het **gereedschappenpalet** om lijnen en vormen te tekenen en het aanpassen van een tekening.



- Gebruik het **penpalet** om de dikte en vorm van lijnen aan te passen aan het geselecteerde gereedschap.



- Gebruik het **kleurpalet** om een kleur te kiezen voor het geselecteerde gereedschap.



- Teken op het **canvas** dat u in het midden van het scherm kunt vinden.



### ***Een aantal tips voordat u begint met tekenen***

Er zijn een aantal gereedschappen opgenomen in het Gereedschappenpalet die van pas kunnen komen als u pas begint met tekenen.

- Als u een fout maakt en deze wilt herstellen klikt u op het **Ongedaan Maken** gereedschap.



- Als u met een nieuw canvas wil beginnen klikt u op de **Maak Alles Schoon** gereedschap.



- Als u een gedeelte van de tekening wilt verwijderen klikt u op het **Gummetje** gereedschap. U sleept het gummetje dan over het gebied dat u wilt verwijderen. U kunt in het **Penpalet** de dikte en vorm van uw gum aanpassen.



### ***Het tekenen van een gezicht inclusief ogen, neus en mond***

- Klik op de **Verfwast** knop in het **Gereedschappenpalet**.



- Sleep de **Verfwast** over het canvas en teken een gezicht dat er ongeveer als volgt uitziet:



### ***Het aanbrengen van kleur in uw tekeningen***

- Klik op de **Verfpot** knop in het **Gereedschappenpalet**.



- Klik in het **Kleurpalet** op een kleur voor het gezicht.
- Klik op het canvas op de binnenkant van het gezicht.
- Klik in het **Kleurpalet** op een kleur voor het shirt.

5. Klik op het canvas op de binnenkant van het shirt.

Uw tekening ziet er nu ongeveer zo uit:



Als u de lijnen van de tekening niet tot sluitend maakt zal het gehele canvas de gekozen kleur aannemen.

### ***Het aanbrengen van haar in uw tekening***

1. Klik in het **Gereedschappenpalet** op de **Spuitbus** knop.



2. U kunt de dikte van de spray veranderen door in het **Penpalet** de dikte aan te passen.
3. U kunt een kleur voor het haar kiezen door in het **Kleurpalet** een kleur te kiezen.
4. Sleep de **Spuitbus** over het canvas om haar aan te brengen dat er ongeveer zo uitziet:



### ***Het toevoegen van een bril met behulp van het stempelgereedschap***

1. Klik in het **Gereedschappenpalet** op de **Stempel** knop.



2. Scroll door het **Stempelpalet** totdat u de bril heeft gevonden. Klik op de bril.



3. Kies in het **Kleurpalet** een kleur voor de bril.
4. U kunt de grootte van de bril aanpassen door op de **Grootte** knop te klikken.



5. U kunt voordat u de bril plaatst een voorbeeld zien door met uw muis over het gezicht te gaan.
6. Kies een positie voor de bril en klik op de linkermuisknop om de bril te plaatsen.



Uw tekening ziet er nu ongeveer zo uit:

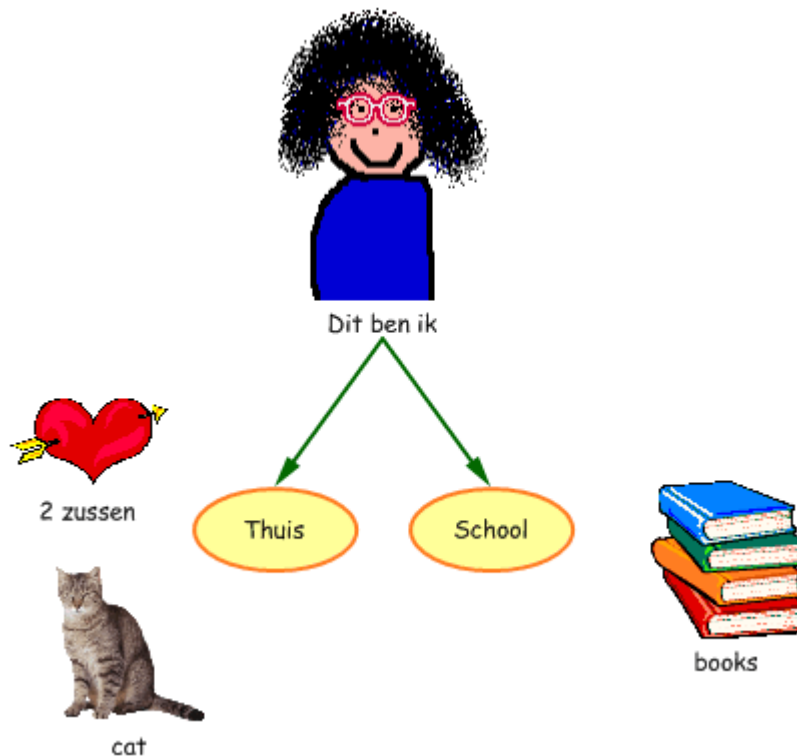


### ***Het toevoegen van uw tekening aan het diagram***

- Klik op de **Done** knop om uw tekening aan het diagram toe te voegen. Aangezien *Dit ben ik* was geselecteerd zal deze automatisch worden vervangen door de tekening.

### ***Het verplaatsen van symbolen***

U kunt in Kidspiration altijd symbolen verplaatsen door deze te slepen. Als u een symbool versleept zal de verbinding zich automatisch aanpassen aan de nieuwe positie. Versleep de symbolen van uw diagram tot uw diagram er ongeveer zo uitziet:



### ***Het uiterlijk van symbolen veranderen met behulp van kleur***

U kunt uw diagram persoonlijker maken door het veranderen van het uiterlijk van de symbolen. Het gebruik van kleur speelt hierbij een belangrijke rol. U kunt de kleuren van symbolen met twee of meer kleuren wijzigen.

1. Selecteer het *Thuis* symbool. Op de werkbalk onderaan het scherm verschijnt nu het symboolkleur gereedschap.



2. Klik op de linkerkant van het **Symboolkleur** gereedschap, dit is de **Vul Kleur** knop, en kies een kleur uit op het palet.



3. Klik op de rechterkant van het **Symboolkleur** gereedschap, dit is de **Lijn Kleur** knop, en kies een kleur uit op het palet.
4. Verander nu de kleuren van het *Dit ben ik* symbool. Selecteer het *Dit ben ik* symbool. Het **Symboolkleur** gereedschap verschijnt nu op de werkbalk onderaan het scherm.




5. Klik op de kleur van het shirt en verander deze in het palet.
6. Klik op de kleur van de bril en verander deze in het palet.

### ***Het koppellen van symbolen***

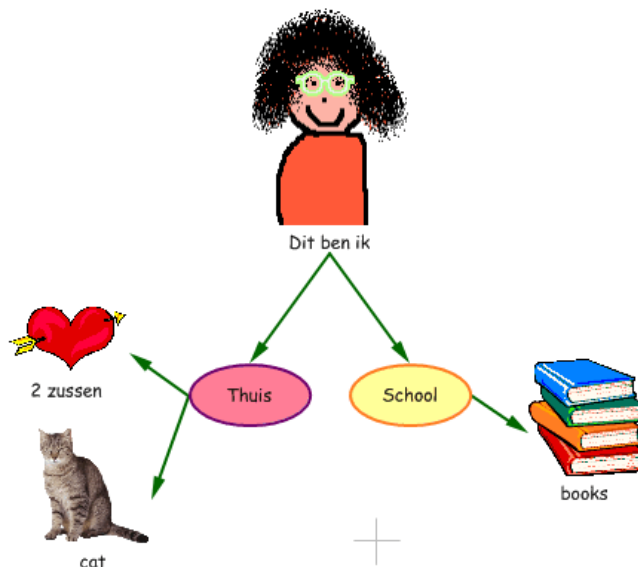
U kunt in Kidspiration ook gemakkelijk koppelingen maken. Koppelingen geven verbanden tussen verschillende symbolen weer.

1. Selecteer het *Thuis* symbool. Dit is het symbool waar de koppeling begint.
2. Klik op het **Koppelgereedschap** op de werkbalk bovenin het scherm.



Uw cursor ziet er nu zo uit .

3. Klik op het *2 zussen* symbool om de koppeling te maken.
4. Koppel nu alle losse symbolen totdat uw diagram er ongeveer zo uitziet:



### ***Het verwijderen van onderdelen van het diagram***

U kunt gemakkelijk onderdelen van het diagram verwijderen met behulp van het **Verwijder** gereedschap.

1. Selecteer het *Boeken* symbool.
2. Klik op de **Verwijder**knop in de plaatjes werkbalk bovenin het scherm.



### ***Het verbeteren van fouten***

U kunt fouten snel verbeteren met behulp van de **Ongedaan Maken** knop.

- Om iets wat u net heeft gedaan ongedaan te maken klikt u op de **Ongedaan Maken** knop.

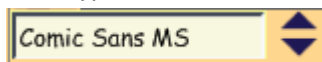



Het *Boeken* symbool verschijnt weer in het diagram.

### ***Het uiterlijk van de tekst aanpassen***

U kunt de lettergrootte, het lettertype en de kleur van tekst aanpassen aan uw persoonlijke wensen.

1. Selecteer het *Dit ben ik* symbool.
2. Klik in de tekst en selecteer het woord *ik*.
3. Klik in het **Lettertype** vak op de werkbalk onderaan het scherm. Selecteer een nieuw lettertype.



4. Klik op de **tekstkleur** knop  in de werkbalk onderaan het scherm. Selecteer een nieuwe kleur in het palet.
5. Druk op de **Escape** knop als u klaar bent met het wijzigen van de tekst en het symbool te selecteren.

Uw tekst ziet er nu ongeveer zo uit:

Dit ben ik

### ***Het sluiten van een Kidspiration Superschema en het terugkeren naar het openingsvenster van Kidspiration***

Gefeliciteerd! U heeft de eerste les van Kidspiration volledig gedaan. Sluit deze les om door te gaan met les 2.

Om terug te gaan naar het openingsvenster van Kidspiration klikt u op de **Ga naar het openingsvenster** knop.



Zodra u terug gaat naar het openingsvenster van Kidspiration wordt u gevraagd of u wijzigingen wilt opslaan. Klik op **Yes** om uw wijzigingen op te slaan.